

#165 Türkiye'nin en çok satan oyun dergisi

ARILIM 2025 16.145 TL | KDV Dahil | ISSN 1301-7104

ELEVEE

GTA VICE CITY

AYRICA

SPIDER MAN, JURASSIC WORLD, FROSTPUNK
BATMAN: ENEMY WITHIN, Golem Gates
ONGUSH, YAKUZA 6





LEVEL #237

02 Editörden

HABER

03 Playstation 4 İncelemesi

DOSYA KONUSU

04 GTA Vice City

İNCELEME

09 NBA 2K17 İncelemesi

11 Attack On Titan



Oyun Mevsimi

Sevgili okullu kardeşlerim, sayın çalışan arkadaşlarım. Yaz aylarını, tatili ve bilumum güzel aktiviteyi bir kenara bırakıp korkunç sonbahar ve kış aylarına yelken açtığımız şu günlerin hızla geçmesini temenni ederek başlamak istiyorum sözlerime. Siz, ey soğuğu, yağmuru ve çamuru seven kitle; şunu bilmelisiniz ki Ekim – Mayıs arasını kapsayan o sevimsiz zaman dilimi hemen geçecek ve yeniden masmavi gökyüzü, engindenizler bizi kucaklayacak. Bunu bilin ve biz yaz dostu arkadaşları kendi kederleriyle yalnız bırakın.

Sonbahar ve kış olarak nitelendirilen bu üzücü periyotun bize kazandırdığı tek güzel şeyse yeni oyunlar. Battlefield 1, CoD: Infinite Warfare (Oyundan uzak dura dura oyuna karşı bir sempatim oluştu.), Mafia 3, Watch Dogs 2, Dishonored 2, Titanfall 2 (Sürekli 2 diyorum.), Final Fantasy XV derken, soğuğu dışarıda bırakıp oyunlara gömülebileceğiz. Tabii bunları yaparken de okuldan, ödevlerden kaytarmayacağız, değil mi?

Evet, anlayacağınız gibi oyun mevsimi geldi çattı ve önümüzdeki aylarda dergiyi de dopdolu görebileceksiniz. Biz de bu doluya tutulmadan, henüz çıkış tarihi belli olmasa da büyük yankı uyandıran GTA Vice City'i kapağa taşımak istedik.

Daha da soğuk bir Ekim ayında görüşmek üzere!

Çağrı ÇETİN
editor@cetin.com.tr



Tek kat mı istersiniz, tripleks mi?

Yepyeni iki PS4 modeli satışa çıkıyor

Aniden elimize düşen bir kapalı Abeta koduyla birlikte gökdelen tepelerine ışınlanmak, belki de bu ayın en büyük sürprizi oldu zira bu kod, neredeyse ayın sonunda elimize ulaştı ve geleceğinden de bir haberdik...

LEVEL ekibi olarak merak ettiğimiz ama Türkiye'ye baktığımızda pek de heyecan uyandırmadığına şahit olduğumuz Mirror's Edge aslında bayağı farklı ve eğlenceli bir FPS deneyimi. Ona FPS demek de doğru değil; sonuçta kahramanımız Faith, yumruk ve tekmeleri dışında silah olarak hiçbir alet edevat kullanmıyor. Kahramanımız bu oyunda koşuyor, atlıyor, zıplıyor, duvarlardan sekiyor ve düşmanlarını ancak tekme ve yumruklarla alaşağı ediyor.

Olayın Catalyst versiyonu için öncelikle söyleyebileceğim şey şu ki görsellik çok iyi. Zaten Mirror's Edge'in şahane bir yalın görselliği ve atmosferi vardı, yapımçı ekip DICE bunu aynen korumuş gibi gözüküyor. Oynanışta ilk dikkat çeken değişiklik oyunun açık dünya konseptine bürünmüş olması. Aynı Assassin's Creed

serisindeki gibiharitada birçok görev beliriyor ve bunlarailerleyip o görevi alabiliyoruz. Bazıları ana hikaye görevi oluyor, bazıları yan görevler ve geriye kalanı da challenge şeklindeki diğer görevler. Hangi görevi seçerseniz seçin esas olan bolca koşmak ve bunu yaparken de önünüzdeki engelleri aşmak. Bazı görevler size zaman sınırı da koyuyor ve bu bambaşka bir mücadele zorluğu getiriyor. Hele ki o görev gitmeniz gereken yolu önünüzde çizmiyorsa, birçok kez deneme yapmanız gerekebiliyor-ki bu seçimi çok doğru buldum; yol çizildiğinde her şey çok kolaylaşıyor. Faith'in hapse düşüp ardından süresini tamamladıktan sonra dışarıya çıkmasıyla başlıyordu beta, sanıyorum ki asıl oyun da aynı şekilde başlayacak. KrugerSec ile başı belaya girdiğindenötürü hapse düşen Faith, çıktığı gibitekarer eski ekibine katılıyor ve yine KrugerSec'in rakibi oluyor. Beta bana son derece keyifli geldi arkadaşlar fakat bir eksik de yok değil. Haritada özgür bırakılmamızdan ötürü hikayeyi yakalamak

çok kolay değil. AC oyunlarındaki gibi sağlam bir çevre atmosferi de olmadığından biraz boşlukta hissediyorsunuz. Belki oyunda iyiden iyiye ilerledikçe bu kaybolur. İki hafta ertelenerek 9 Haziran'da piyasaya çıkacak olan Mirror's Edge Catalyst için bir kalite ve puan ön görünüm tam olarak yok. Umuyorum ki iyi bir oyun olur, bayılarakoyunuruz. Oyuna VR desteği eklenirse de yükseklik korkusuna sahip olmayanlar bile oyunu yere uzatarak oynayacaktır...



Grand Theft Auto

Vice City

Vice City

Ya arkadaş, nasıl bir oyunmuş bu? Vaktiyle ikinci ek pakete kadar gelip oyundan uzaklaşmış, "tamam artık ben bile bırakırım herkes bırakır" diye müthiş bir öngöründe bulunmuştum, sonucu görüyorsunuz. Karşınızda Grand Theft Auto Vice City

Sayfa 5

Grand Theft Auto Vice City

Grand Theft Auto: Vice City

Rockstar North tarafından geliştirilen ve Rockstar Games tarafından yayımlanan, 2002 tarihli aksiyon-macera temalı video oyunu. 2001 yılında çıkan Grand Theft Auto III'ten bu yana, Grand Theft Auto serisinin giriş oyunlarından biri oldu. 1986 yıllarında geçen oyun hikâyesi, Miami'yi baz alarak tasarlanmış Vice City'de, Tony Montana'dan esinlenilerek tasarlanmış, İtalyan bir mafya üyesi olan Tommy Vercetti'yi ve yaşadığı macerayı anlatmaktadır.

Oyun, üçüncü şahıs bakış açısıyla oynanmaktadır. Açık dünya tasarımı, oyuncunun iki ana adadan oluşan Vice City'de özgürce dolaşmasını sağlar. Oyunun konusu ise gerçek dünyadada, Miami'deki Kübahlar, Haitililer, motorcu çeteleri,

1980'lerdeki crack salgını, Miami'nin uyuşturucu pazarlayıcısı aileleri ve glam metalin egemenliği gibi Miami'deki birçok gerçek dünya insanı ve olayına dayanmaktadır. Oyun ayrıca Scarface ve Miami Vice dahil olmak üzere dönemin film dünyasından da etkilendi. Geliştirme çalışmalarının birçoğu ilham ve zaman dilimine uyacak şekilde oyun dünyasını oluşturdu; geliştirme ekibi dünyayı yaratırken Miami'de kapsamlı saha araştırması yaptı. Vice City, yayımlandıktan sonra özellikle müziğine, oynanışına ve açık dünya tasarımına yönelik övgülerle beğeni topladı. Aynı zamanda şiddet ve ırksal grupların tasviri konusunda da tartışmalara yol açarak davaları ve protestoları ateşledi. Sonuç olarak Vice City 2002'de, 17,5 milyondan fazla satarak en çok satan video oyunu oldu.

Hikaye

Patronuna yüklü miktarda parası olan bir mafya adamını mı? Şehrin hakimi olmaya çalışan ağgözlü bir adamı mı? Yoksa gün gelip evlerimize konuk olan efsane bir oyunun acımasız bir karakterini mi?



Dosya Konusu

Bizce hepsi. Zaten Vice City deyince aklımıza çok şey geliyor. 80'lerin havası, atmosferi, müzikleri ve yine ekranın başında sabahları geçirdiğimiz o geceleri... GTA III'ün elde ettiği başarıyı yine bir GTA oyunu devam ettirecekti elbette.

GTA III ile birlikte üç boyutlu bir GTA'nın tadına doyasıya bakmış olduktan sonra gözlerimiz koca şehri altüst edeceğimiz, özgürlüğümüze özgürlük katacağımız yeni bir GTA oyunu arar olmuştuk. Yapımcılar ise daha GTA III'ün oyun dünyasında yarattığı bomba etkisi geçmeden bizleri bir kez daha kendilerine hayran bırakacak bir oyuna imza attılar. Bizleri fethetmeye gelen bu sefer GTA Vice City idi. Uykusuz geceler bitmeyip yeniden başlamıştı. Güzel anılarla dolu olan GTA III efsanesi ise evimizin ve bilgisayarımızın en güzel köşesine kaldırılmıştı. Bu sefer bir intikam hikâyesinden ziyade patronuna borçlu olan ve borcunu kısa sürede ödemesi gereken İtalyan asıllı Tommy Vercetti'nin maceralarına tanık oluyorduk. Tıpkı Claude'un benzer özelliklerini taşıyan Tommy, yeri geldiği zaman kendisini oyuna getirenlerden intikamını da alıyordu. Oyun, ilk çıktığı zamanlarda "GTA III'ün ek paketi" olarak nitelendirilse de bir ek paket değildi, başlı başına bir oyundu.

Özellikle bir zamanlar internet kafelerin efsanesi hâline gelmişti. Ancak kuşku da yok ki hâlâ bir yerlerde bu oyun deli gibi oynanıyor. Hâlâ internet kafelerde birileri "Ya bu Tommy abimiz de amma Kahramanımız Tommy Vercetti, patronu

karizmatikmiş!" diyor. O hâlde buyurun, bizleri bu kadar kendisine hayran bırakan oyunun "80'ler, para ve uy****rucu" üçgeninde dönen hikâyesine tekrar dalıp gidelim. Tommy Vercetti'nin yükseliş öyküsüne tekrar tanık olup, 80'lerin tadını doyasıya yaşamak için uzun bir yolculuk yapalım.

Yıl 1971...



ve aynı zamanda yakın dostu olan Forelli Ailesi'nin lideri Sonny Forelli tarafından Liberty City'nin Harwood mahallesine bir mafya adamını temizlemesi için gönderilir. Ancak bu mafya adamı, kendisine gerçekleştirilecek olan suikasttan haberdardır ve Tommy'yi tuzağa düşürür; kendisiyle beraber 10 mafya adamı, Tommy'ye saldırır. Tommy tuzaktan kurtulur, hepsini temizler ve 1 adam öldürecekken 11 adamı birlikte öldürür. Tommy mekândan uzaklaşmadan olay yerini polisler basar, Tommy'yi tutuklarlar ve Tommy, 15 yıl hapis cezasına çarptırılır.

O günden sonra Tommy, şehre ün salarak "Harwood Canisi" lakabını alır. Tommy, 15 yılını hapis duvarlarıyla paylaşır. Aradan yıllar geçer, dile kolay gelecek ama Tommy için zorlu geçen koskoca 15 yıl su gibi akıp gider ve takvimler 1986 yılını gösterir. Tommy'nin hapis cezası biter ve tahliye olur. Ancak Tommy artık yaşadıklarından ders almış, daha olgun

bir kişiliktir. Patronu Sonny'nin Harwood'taki bu tuzak olayıyla bir ilgisinin olduğunu düşünmektedir, bu yüzden de Sonny'ye bile güvenini yitirmiştir. Oyunumuz da buradan itibaren başlar.

İleriki zamanlarda ise şehrin kuzeyindeki film stüdyosunu ve Malibu kulübünü de satın alarak buradan yüklü miktarda para kaldırır. En son Malibu Kulübünü de satın alarak burada kurduğu dört kişilik bir ekip ile bir bankayı soyar ve bu soygundan istediğini elde eder. Bütün bu olaylar Tommy Vercetti'yi, Vice City'nin en saygın ve itibarlı adamlarından biri yapar. Sonny, uzun bir zaman geçmesine rağmen halen parasını alamadığı için sürekli Tommy'ye telefon açarak baskı kurmaya çalışır. Tommy'nin bu denli büyümesinden pek hoşlanmayan Sonny, borcunun kapanması için Tommy'nin işlerinden pay almak ister. Sonny, adamlarını tahsilat için Vice City'ye gönderir. Sonny'nin adamları, Tommy için manevi değeri çok büyük olan matbaasını basarak çalışanını yaralar. Bu olaydan sonra küplere binen Tommy hepsini öldürür. Bunun üzerine Sonny, Tommy'nin partneri Lance'ye yaklaşır ve ikisi anlaşmaya varırlar. Sonny, Vice City'ye gelerek Tommy'ye ziyarette bulunur. Tommy



Dosya Konusu

sahte paralar ile Sonny'e olan borcunu ödemeyi planlanmaktadır. Tommy, Sonny ve adamlarını malikanesinin kapısında karşılar. Aralarında geçen kısa konuşmadan sonra Tommy, Sonny'ye sahte para vermeye kalkışır. Bunu bilen Lance, Sonny'yi uyarır ve Tommy işte o zaman kendisini tuzağa düşüren kişinin Sonny olduğuna emin olur. Sonny kendisini aldatmaya çalıştığı için Tommy'nin konağına adamları ile saldırır. Konakta büyük bir çatışma çıkar. Tommy, hem Lance'i hem de Sonny'i öldürür. Bu olayda birçok üyesini kaybeden Forelli ailesi çöküş dönemine girer. Bu da Sindacco ailesi gibi mafya aileleri için olumlu bir gelişme olmuştur.

Vercetti, Vice City'deki en güçlü ve zengin suç lideri olur. Lance Vance ve Sonny Forelli öldü; ve Forelli ailesi çöküş dönemine girdi. Daha sonraki yıllarda Tommy'nin gücünün ve saltanatının ne kadar sürdüğü Rockstar Games tarafından senaryosu yazılmadığı için tam olarak bilinmemektedir. Ancak 1992'ye kadar yaşadığı Ken Rosenberg'in (Grand Theft



Auto; San Andreas The Introduction videosunun bir sahnesi) Las Venturas'taki bir rehabilitasyon kliniğinden Tommy'ye çağrı atması geleceğe dair bir ipucu olarak gösterilebilir. Rosenberg'ün telefonlarına Tommy'nin cevap vermemesi ve adamlarından birinin Rosenberg'ü geri çevirmesi, Tommy ile Ken arasındaki ilişkinin bittiğini vurgular.



OYUN SÜRESİ

İlk 1 Saat

Açık dünyaya mı dalayım yoksa görevlere mi yöneleyim derken 1 saat hemen geçecek.

İlk 1 Hafta

Hem görevler hem de açık dünyanın içinde kaybolacaksın. Oyunda aldığın zevkin haddi hesabı olmayacak. Vice City haritasını ve karakterlerini keşfetmeye devam ...

İlk 1 Ay

Artık Tommy Vercetti gibi düşünmeye, onun gibi giyinmeye, onun gibi davranmaya başladıysan, tebrikler! Vice City vatandaşı olmaya hak kazandın.



ARTI

**Sınırsız açık dünya
Bitmeyen Aksiyon
Tonla görev
Harita
Ve Hikaye**



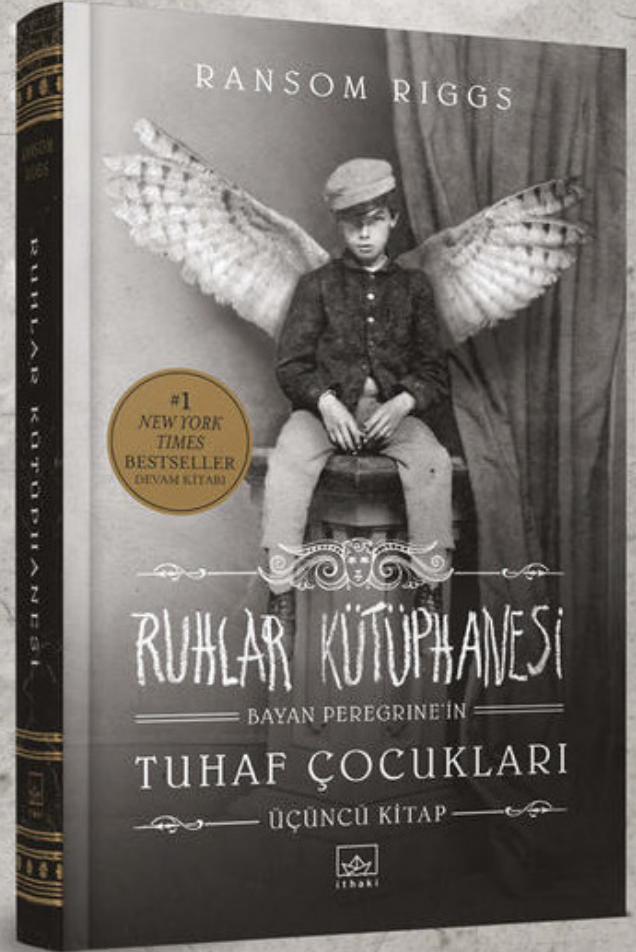
Eksi

**Crush yeme Sorunu
+18 yaş sınırı
Hileler**

8

LEVEL

RUHLAR KÜTÜPHANESİ
RANSOM RIGGS





Yapım Visual Concepts Dağıtım 2K Games Tür Spor Platform PC, PS4, XONE, PS3, X360 Web 2k.com/games/nba-2k17 Türkiye Dağıtıcısı Aral

NBA 2K17

Duvarlarınızdan posterlerini indirmeye kıyamadığınız Seattle Supersonics'i ayağa kaldırmanın vakti geldi dostlarım...

Spor oyunları belki de üzerinden para kazanması en kolay türlerden biri olabilir ama kabul edelim, senelik bazda yenilenen buoyunları geliştirmek hiç de kolay bir şey değil. NBA 2K serisinin yapımcısı Visual Concepts ise daha önce defalarca kanıtlandığı gibi size oyunu yeniden satın almak için fazlasıyla sebep yaratan bir firma ve mini röportaj bölümünde yanıtını aldığımız birkaç ufak eksiği bir tarafa bırakırsak, tek kelimeyle bir "Ultimate Basketball Simulation" yaratmış durumdadır. Aklınızdaki soruyla başlayalım, NBA 2K16'ya sahipseniz bile NBA 2K17'yi almanız için pek çok sebep var. Bunların ilki de MyGM ve MyLeague modlarındaki muhteşem detaylar. Oyun bildiğiniz gibi geçtiğimiz yıl Spike Lee'nin katkıları ile hazırlanmıştı ve sevgili

yönetmenimiz oyunun içini sinematik ile doldurduğundan mütevellit, boyutu 50GB'ın üzerine çıkmıştı. NBA 2K16 herkesten olduğu gibi bizden de çok yüksek puanlar aldı ancak oyunun bu kadar sinematiklere ve hikâyeye odaklı olması başlı başına bir eleştiri konusu olmuştu ki 2K Games bu konuda geri adım atıp odağı yeniden saha içine çevirmiş durumda. Bu arada aklınıza sinematiklerin oyun dışında bırakıldığı gelmesin, MyCareer modu aynen yerinde duruyor, ancak yapılan değişiklikler diğer alanlara kanalize edilmiş durumda. Yine de tbu modda yarattığımız karakteri, aktör Michael B. Jordan'ın canlandığı ikinci bir karakter ile bir araya getirip bir "duo" oluşturmaya çalıştığımızı, hikâyenin bu konsept üzerinden geliştiğini ve bunun

da farklı bir tat olduğunu belirteyim. Russell Westbrook / Kevin Durant gibi düşünebilirsiniz.

Avrupa Basketbolu!

Oyunda bu sene 16 Euroleague takımı (Ve evet Fenerbahçe, Galatasaray Odeabank, Anadolu Efes ve Darüşşafaka-





ka Doğuş da bu takımlara dahil.) ve 5 adet de Eurocup takımı bulunuyor. Bu takımların kadroları geçen seneki halleriyle oyunda bulunmakta ama Rob Jones bunların yıl içinde güncelleneceklerinin müjdesini verdi. Oyunun odaklandığı birdiğer konu da renkler, ayakkabılar ve salonların sesleri gibi küçük ama önemli detaylar. Oyunda tüm renklerin nasıl olması gerekiyorsa öyle gözükmesi konusuna hayli yatırım yapılmış ki eski oyunlarda 76ers'ın forması "siyah" yerine "füme" gibi gözüktüğü için uzak durduğumu bilirim. Rob Jones da "Artık Knicks'in forması tam olarak olması gerektiği gibi ki çok eleştiri alıyorduk, oh be!" diyerek durumu kısaca ifade etti. Ayrıca oyunda Kobe'nin adına üretilmiş tüm ayakkabılar ve 300 adet daha yeni ayakkabı eklenmiş durumda. Tüm arenaların akustiği de elden geçirilmiş ve her bir salonda



gürültü seviyesi, pankartlar ve tezahüratlar farklı farklı. Nasıl ama? EA ve Konami ne kadar da tembel geldi gözünüze şimdi, değil mi?

Oyunun saha içi tarafı da yine elden geçirilmiş ve oyuncuların yön hareketlerine verdiği tepkiler, potaya devrilmeleri ve özellikle de ikili oyunları oynamak tam bir keyif haline gelmiş durumda. Bu konuda eleştirebileceğim tek husus en üst seviye zorlukta bile her ikili oyunun basketle sonuçlanıyor olması. Rakip savunma tıpkı Bogdan Tanjevic döneminin Fenerbahçe Ülker'i gibi, ikili oyunlara karşı tamamen savunmasız. Neticede yer kısıtlılarından ötürü sadece oyunun yeniliklerine odaklı bir inceleme oldu, farkındayım. Bunun dışında sevdiğiniz ne varsa aynen devam ediyor ki bunlar; efsanevi eski takımlar, muhteşem grafikler, bu sene biraz daha indie/alternatif türüne yönelen soundtrack (Muhteşem!), kart çekerek kendi rüya takımınızı oluşturabileceğiniz MyTeam ve pek çok diğer oyun modu. Visual Concepts ortaya bir başyapıt çıkartmış ve ortaya koydukları şey "mükemmel" sıfatını fazlasıyla hak ediyor. En detaycı basketbol tutkularının bile nefesi kesilecek, bu kadar da iddialıyım.



Mini Röportaj

Hemen belirtelim, oyunu 2K Games'in daveti üzerine, bu ayın başlarında Milano'da basına yapılan sunumda deneme fırsatımız oldu. 2K Games'in Titanic adlı mekanda kurduğu basketbol sahasında uzun bir süre ter döktükten ve pasımızı attıktan sonra, Rob Jones'un uzun ve oyundaki yenilikleri teker teker anlatan şahane sunumuna katıldık. Sunum o kadar başarılıydı ve o kadar ustaca hazırlanmıştı ki soruların üzerini çizmekten geriye 5-6 dakikalık bir mini röportaj kaldı.

LEVEL: Euroleague için de bir Dynasty modu planları var mı masada? Rob Jones: Bu bize en fazla gelen sorulardan biri ve şunu belirtmek isterim ki her sene oyunu tasarlarken bunu masaya koyuyoruz ve neticede bu sene Euroleague takımları oyunda daha fazla yer kaplıyor. Bu aklımızda olan bir şey ama biraz daha diğer etkenlere bağlı ve neticede dünya üzerindeki en kalabalık ekip değiliz, bazı öncelikler belirlemek durumundayız.

LVL: Neden oyunda uzun zamandır D-League takımları yok?

RB: Haha, gerçeği şu ki oyuna eklediğimiz her ligin bir şekilde bize maliyeti var. D-League takımlarını oyuna eklediğimizde ama bunu maliyet etkin şekilde yapmaya çalıştığımızda, yani örneğin tüm takımlar için standart bir salon tasarımı kullandığımızda o takımların fan'larından biri çıkıp "Madem oyuna ekleyeceksiniz, neden bunu düzgün şekilde yapmadınız?" diye sorabiliyor. Bu yüzden bir şeyi oyuna detaylı olarak ekleyeceksek bunun üzerine harcanan emek ve zamana değip değmeyeceği noktası bizim için önemli.



Yapım Omega Force Dağıtım Koei Tecmo Tür Aksiyon Platform PC, PS4, Xbox One, PSVita Web www.koeitecmoamerica.com/attackontitan

Attack on Titan

Üç senedir gelmesi planlanan Attack on Titan serisinin ikinci sezonunu mu bekliyordun? O halde bu bekleyişi kolaylaştıracak ve üstüne üstlük eğlencenin dibine vuracağın bir oyuna hoş geldin!

Anime veya mangalara ilginiz biraz olsun varsa Attack on Titan adını bir yerlerden duymuşsunuzdur. Çıktığı andan itibaren ortalığı kasıp kavuran ve bir türlü çıkmak bilmeyen ikinci sezonu artık gitgide Half Life 3'e rakip olan bir yapımdan bahsediyorum. Tıpkı Shounen türünde olan her seri gibi, bu da oyun olmaya inanılmaz yatkın ve bunun hakkını güzelce verdiklerini düşünüyorum. Attack on Titan hayranlarının bu oyun ile ilgili akıllarında tek bir soru olduğunu biliyorum. Acaba etrafta örümcek adam gibi hop hop dolanmamızı sağlayan teçhizatımız oyuna düzgün aktarıldı mı? Kısaca cevap vermem gerekirse, evet. Eğitim alanında ilk kullanıldığım dakikalarda olan biteni çözemeyip bir sürü laf saydığım doğru. Ancak yaklaşık üç dakika içerisinde elim o kadar oturdu ki eğitim kısmı bittiğinde artık Titanların hangi parçasını istiyorsam orasını kesiyor, hangi binaya sıçramak istiyorsam ona doğru hamle yapıyordum. Yapımcı ekibi bir kere daha kutlamak gerekiyor çünkü bu kontrol şemasının daha önce-

leri çıkan mini web oyununda olandan çok daha iyi bir sistem olduğunu düşünüyorum. Öyle ki sanki gerçekten Attack on Titan evreninin içindeymiş gibi hissediyor ve başardığınız her hamlede biraz daha gaza geliyorsunuz. Elbette oyun içerisinde bir yerden bir yere gitmenizi sağlayan tek şey üzerimizdeki teknoloji harikası teçhizat değil. Bunun yanı sıra, tıpkı animede olduğu gibi atlara binerek bir yerden bir yere gidebiliyoruz. Ama tabii elinin altında dünyanın en eğlenceli mekanıği varken onu bırakıp ata binmeyi kim tercih eder, orası bilinmez. Daha öncede dediğim gibi eliniz bir kere alıştı mı tam bir Titan katili haline dönüşüyorsunuz. Peki, bu bize ne kazandırıyor? Her girdiğimiz bölümde birçok farklı görevimiz oluyor ve bunlardan bir tanesi kestiğimiz Titan parçaları. Bunları tamamladıkça o bölümden bir sürü eşya ve craft parçası düşürebiliyoruz. Bunlarla da elbette kıyafetlerimizi güçlendirebiliriz veya yenilerini yapıp giyebiliyoruz. Ekipman ve silah geliştirmeleri gerçekten oyunda

önemli bir yer tutuyor çünkü karakterin hareket kabiliyetinden tutun, silahların dayanıklılığına veya çeliğin keskinliğine kadar birçok konuda gelişmemizi sağlıyorlar. O yüzden, her kamp alanına dönüşünüzde mutlaka silah ve ekipmanlarınızı bir gözden geçirin. Eski parçaları satıp, üzerinizdekileri güçlendirin. Oyunun hikâyesine tamamen hâkim olsanız dahi hikâye modunu oynamanızı öneriyorum. Çünkü bu sayede multiplayer'a girdiğinizde elinizin altında oynanacak bir sürü karakter bulunuyor. Böylece bayramda 20 Eren topladık bir Titan'a girdik durumları ortadan kalkıyor elbette. Bunun yanı sıra hikâye modu aracılığıyla elde ettiğiniz gelişimler ve muhteşem hareketleriniz sayesinde çok daha üstün bir konuma geçiyorsunuz. Özetlemek gerekirse, bu oyun sayesinde elinizaltında gerçek bir Attack of Titan oyunu var. Eğer seriyi seviyorsanız zaten hala burada ne işiniz var? Gidin ve duvarın dışında gözcülere katılıp Titan avlamaya başlayın! Hayranı değil misiniz? O halde hayranı olmanızın zamanı geldi.

Gerçeküstü Performans



V-NAND SSD 970 | EVO

Çığır açan performans. Daha dayanıklı, yüksek kapasite seçenekleri En son V-NAND teknolojisini ve Phoenix kontrolörü tarafından, olağanüstü performans sunmak için tasarlanmış yeni NVMe SSD serisiyle tanışın